

# eXtraWay OverView

## Le ragioni di una scelta

### RDBMS e Data Base Post-Relazionali, il perché di una scelta

Ogni qual volta si parli, genericamente, di Data Base, la nostra mente va ai Data Base Relazionali in quanto essi, oltre ad affondare le radici nelle origini del concetto stesso di Data Base, sono indubbiamente i primi ed i più diffusi strumenti software in grado di dare risposta all'esigenza di conservare e rendere fruibili dei dati, mansione per la quale hanno rappresentato a lungo l'unica soluzione.

Parliamo infatti espressamente di *"dati"* quando pensiamo alle più comuni realizzazioni effettuate con Data Base Relazionali. L'insieme di questi dati assume un particolare significato e diviene di un certa utilità solo se visto nell'ambito di una precisa struttura d'archivio rappresentata in modo bidimensionale tramite tabelle e colonne, le quali devono essere combinate tra loro tramite legami complessi.

Il singolo dato infatti, altro non è che una parte di un concetto più ampio, quello di *"informazione"*, che assume una forma ricca, strutturata, articolata e che deve invece essere *"normalizzata"* per rientrare nei canoni di tabelle e colonne di un RDBMS.

Perché questi *"dati"* assumano appunto il ruolo di *"informazioni"*, e quindi risultino di effettiva utilità, è necessaria la realizzazione di applicazioni che guardino alla struttura del Data Base come ad una realtà pluridimensionale ottenuta da una razionale combinazione di singoli scenari bidimensionali.

Compito di queste applicazioni è dare all'utenza una visione d'insieme di questa realtà attraverso la quale il dato destrutturato viene reso significativo dandone una rappresentazione sostanzialmente strutturata.

Quello che la mente concepisce come *"informazione"* deve essere frazionato e destrutturato per poter essere rappresentato correttamente da un RDBMS per poi essere nuovamente organizzato in una forma complessa che lo renda nuovamente significativo e fruibile per gli utenti.

Quest'attività, che in alcune applicazioni risulta certamente sensata e funzionale, può incontrare limiti non semplicemente prestazionali ma anche legati alla complessità delle informazioni da rappresentare nell'ambito del Data Base. Il compito della *"normalizzazione"* può risultare particolarmente complesso ed il risultato sin troppo distante dalla forma naturale che l'informazione avrebbe nel mondo reale.

Laddove si intenda privilegiare il ruolo di *"informazione"* che un insieme di dati può esprimere viene quindi naturale concepire i dati stessi in forma strutturata. Una simile esigenza trova una naturale soluzione nell'adozione di Data Base Post-Relazionali ed ancor più nell'uso del linguaggio XML.

Parlando di Data Base Post-Relazionale si vuole esprimere un concetto che ha assunto diversi significati nel tempo.

Se le prime esperienze Post-Relazionali hanno condotto alla realizzazione di sistemi che avevano origine dagli RDBMS e si discostavano da essi solo in piccola parte, la naturale evoluzione del panorama informatico, specie attraverso la diffusione di Internet, ha condotto una schiera di fornitori e fruitori di informazioni a richiedere funzionalità più ampie ed una rappresentazione sempre più ricca delle informazioni reperite.

Mentre i Data Base Relazionali hanno continuato a soddisfare le esigenze di chi doveva gestire *"dati"*, i gestori e fornitori di *"informazioni"*, e soprattutto di *"conoscenza"*, hanno trovato in sistemi Post-Relazionali le risposte alle loro specifiche esigenze. La particolare attenzione alle funzionalità di *Full Text Retrieval*, evoluta nel tempo nella direzione della multimedialità delle basi dati, del Web Semantico e delle Ontologie, fanno dei Data Base Post-Relazionali la realtà in grado di affiancarsi agli RDBMS per completare a 360° il panorama dei Data Base. Diamo a Cesare quel che è di Cesare: un Data Base Relazionale è semplicemente uno strumento *"diverso"* rispetto ad un Data Base Post-Relazionale. I due svolgono compiti differenti, se pure simili, e si prestano a soddisfare differenti esigenze. Sarebbe irragionevole pensare che Data Base Relazionali e Post-Relazionali possano sostituirsi gli uni agli altri ed adattarsi a diversi obiettivi funzionali. Essi sono concepiti innanzitutto per rappresentare i dati ovvero le informazioni, in modo differente e, sulla base di questa diversa architettura, offrire diverse funzionalità.

Come detto, la diffusione di Internet e l'esigenza di distribuire informazioni e servizi tramite la rete ha portato alla crescita di un'ampia gamma di strumenti di sviluppo orientati alle applicazioni Web. Tali strumenti, nati nell'ambito della programmazione ad Oggetti, hanno naturalmente un orientamento alla gestione dei dati che ne ricalca l'origine. Il dato è visto come oggetto strutturato non solo perché questa visione semplifica lo sviluppo delle applicazioni, ma anche e soprattutto perché in tal modo risulta maggiormente rappresentata la forma e l'articolazione che le *"informazioni"*, o ancor meglio la *"conoscenza"*, assumono nel mondo reale. Il processo di evoluzione che ha portato alla realizzazione di questi strumenti ha parallelamente condotto alla generazione di Data Base orientati agli oggetti, detti anche ODBMS in contrapposizione agli RDBMS.

Compito dei Data Base Post-Relazionali ed in particolare degli Object Oriented Data Base Management Systems è quindi quello di unire il meglio di questi scenari, favorendo tanto la semplicità nello sviluppo di applicazioni per la fruizione delle informazioni quanto la gestione delle stesse attraverso un formato intuitivo ed in grado di rispecchiare la loro reale natura.

Altre esigenze si miscolano a quelle già esposte.

In primo luogo sarebbe auspicabile che le informazioni fossero fruibili nel tempo limitando al minimo gli sforzi, e quindi i costi perché esse risultino intelligibili.

Una delle vie che intuitivamente va seguita per garantire il conseguimento di simili obiettivi consiste nella scelta di Standard Aperti per la rappresentazione dei dati. Se ad essa uniamo quanto precedentemente detto, ovvero scegliamo di porre l'accento sul concetto di *"informazione"* e sulla sua descrizione come singola entità che rappresenta un'unità di informazione consistente e completa di ogni sua parte, la scelta del linguaggio XML per rappresentare queste unità si presenta come la più naturale. Questa



unità di informazione, che può trovare facilmente rappresentazione anche sotto forma di Oggetto di un ODBMS, verrà di seguito identificata con il termine record. Un record rappresenta un'unione indivisibile di dati strutturati, arricchiti da metadati descrittivi ed eventuali "allegati informatici".

La scelta di rappresentare tali records tramite il linguaggio XML si rivela particolarmente adatta anche a garantire la "sicurezza" delle informazioni.

## Il progetto eXtraWay, un Native XML DBMS

Le scelte indicate sino ad ora sono quelle alla base del progetto eXtraWay di 3D Informatica. Ultimo di una lunga serie di esperienze nel mondo dell'*Information Technology*, il progetto eXtraWay sposa una ventennale attività nel settore dell'*Information Retrieval* con la filosofia XML conducendo alla realizzazione di un Native XML Data Base.

Extraway è un insieme di moduli che consente di gestire e conservare nel tempo in modo sicuro record di informazione, cioè unità di informazione consistenti, complete, in modo da garantirne l'integrità, autenticità, confidenzialità e intelligibilità nel tempo.

Per meglio comprendere cosa si intenda per record o unità di informazione e l'importanza ricoperta in particolare dalla sua integrità ed autenticità, approfondiamo il concetto di documento nell'accezione che tale termine assume nell'ambito del progetto ExtraWay. Un documento è il risultato di un atto di volontà, la volontà di un singolo o di un'organizzazione di dare testimonianza di un evento o di un'intenzione, di comunicare a terzi una notizia o richiedere ad essi delle informazioni. Esso assume il suo reale significato quando è auto-consistente e completo in ogni sua parte e quando può rispondere ai più classici dei quesiti: chi, cosa, dove, come, quando e soprattutto perché. La sua completezza deve quindi essere garantita nel tempo così come la sua disponibilità ed intelligibilità.

Il compito di conservare questi oggetti auto-consistenti è pienamente svolto da sistemi post-relazionali come Extraway che ha fatto di un simile approccio alle informazioni una delle sue principali caratteristiche.

In un sistema relazionale il documento, così come l'abbiamo inteso, sarebbe frazionato in molteplici tabelle. Solo tramite le relazioni tra di esse sarebbe possibile ricostruire il documento nella sua forma originaria, o quanto meno in una forma ad essa prossima. Sempre in un simile scenario, interventi di modifica sui contenuti delle singole tabelle, avulsi dal concetto di documento, porterebbero lo stesso ad avere una forma ed un contenuto differenti da quelli originari, senza la possibilità di ricostruire la sua reale "sostanza". Ciò mostra chiaramente come l'approccio relazionale al documento non possa soddisfare pienamente il requisito dell'integrità.

Altra caratteristica fondamentale di Extraway consiste nell'aver scelto la rappresentazione dei record in forma XML. Ciò non vuol dire semplicemente che il documento viene "mostrato" in un output XML mentre si trova riposto in un qualche contenitore eventualmente in un diverso formato, comportamento che appartiene a molti altri Data Base, relazionali e non, bensì che esso si trovi fisicamente in formato XML nativo sul file system. Questa scelta offre la maggior garanzia di intelligibilità e disponibilità dei documenti nel tempo.

Il motore realizza la sua missione esponendo comandi di salvataggio ed accesso ai record, ovvero ai documenti, di tipo atomico, cioè non frazionabile, automaticamente corredati da metadati sia in codice che in chiaro, relativi all'utente, la data e l'orario, l'organizzazione corrente del produttore, del piano di classificazione, del sistema software e sigillati con un codice di integrità. Il record è quindi l'unione indivisibile e dimostrabile di dati, metadati ed eventuali allegati informatici. Ogni cambio di stato subito da un record viene salvato da un sistema di tracking persistente, che permette la ricostruzione dell'immagine corrispondente del record a seguito di ogni azione, dalla creazione fino alla versione corrente.

## La sicurezza nei formati standard aperti

Gli obiettivi della consistenza, completezza, integrità ed autenticità dei record sono da considerarsi un tutt'uno con quello della loro sicurezza.

La sicurezza informatica risulta dalla somma di più fattori, in primo luogo:

<b>Confidenzialità</b>	solo soggetti autorizzati possono accedere ai record
<b>Autenticità</b>	il record è quello che dichiara di essere
<b>Integrità</b>	il record è consistente e completo
<b>Disponibilità</b>	un record è accessibile e intellegibile a chi ne ha i diritti

## Confidenzialità

Se guardiamo con occhio critico alla sicurezza offerta da un qualsiasi Data Base avremo di fronte a noi due possibili scenari. Uno di essi è rappresentato da un insieme di politiche di accesso e di protezione delle informazioni gestite applicativamente, l'altro consiste nella cifratura dei dati perché siano disponibili esclusivamente al loro "proprietario".

La sicurezza di queste informazioni mostra almeno due punti deboli. Nel primo scenario siamo comunque nelle mani dell'amministratore del Data Base il quale ha accesso a tutti i dati e, come lui, tutte le persone che sono preposte ad amministrare queste informazioni. Per ragioni pratiche le password di accesso amministrative sono spesso a conoscenza di diverse persone ed il dato, in quanto tale, è sicuro nella misura in cui è "fidato" l'amministratore. Nel secondo scenario, per contro, l'informazione che è effettivamente altamente protetta corre il rischio di essere "persa" laddove la sua accessibilità è legata a fattori estremamente dipendenti dal singolo. Sarà sufficiente una password persa o dimenticata ed il documento non sarà più fruibile.

La tendenza ad ottenere la sicurezza nascondendo le informazioni, Security through Obscurity, lascia quindi il posto ad un diverso approccio. Compito dell'amministratore è garantire un accesso esclusivo alle informazioni da parte del motore Extraway e non essendo necessario porre le informazioni in CLOB o BLOB di un Data Base Relazionale per metterle al sicuro da occhi indiscreti, l'uso di formati aperti è pienamente accettabile portando in dote altri vantaggi che risulteranno più evidenti in seguito. Questo approccio ha comunque la necessità di proteggere l'accesso ad alcuni dati anche dallo sguardo degli amministratori. In questo caso



la cifratura tramite algoritmi standard basati su chiavi che verranno consegnate a persona diversa dall'amministratore di sistema (ad esempio il responsabile dell'archivio, che tipicamente non accede in sala server o comunque non ha le credenziali di amministratore di sistema) fa sì che solo l'intervento congiunto delle due figure permetta di decifrare il contenuto di tali record al di fuori delle politiche di sicurezza.

### **Autenticità**

Si può presumere che un record sia autentico quando viene garantita anche a distanza di tempo tutta la catena di operazioni che ha subito da parte dei relativi utenti, documentandone la politica di accesso, i riferimenti temporali e quando è possibile individuando e circoscrivendo gli eventuali momenti di discontinuità nella sicurezza del sistema. A tale scopo Extraway registra in chiaro, in due allocazioni specifiche, sia i riferimenti alle operazioni di routine, sia gli eventi straordinari che possono abbassare temporaneamente il livello di sicurezza. Ciò in quanto l'autenticità dell'archivio, e quindi dei record, risulta tanto maggiore quanto tali eventi sono rilevabili indipendentemente dal programma, e quindi in chiaro ed in posizioni note, e siano conosciuti e circoscritti. La capillare registrazione dei cambi di stato di ogni record, unitamente alla possibilità di identificare tutti i momenti di discontinuità, consentono appunto di dare ragionevoli garanzie di autenticità ad ognuno di essi, condizione che non può essere altrimenti garantita da sistemi privi di una tracciatura dettagliata.

### **Integrità**

Un formato aperto, dotato di un sigillo noto, dà evidenza dell'integrità del record. Extraway completa ogni record con:

- l'impronta degli eventuali allegati informatici secondo un formato noto (SHA1 o RIPMED160)
- l'impronta dell'intero record (eccetto i suddetti allegati) secondo un formato noto.

Extraway verifica l'impronta dell'intero record ad ogni suo caricamento, mentre il controllo dell'impronta degli allegati viene fatto al momento dell'accesso ad essi. Un processo di background può comunque effettuare entrambe i controlli nei tempi in cui il sistema non è utilizzato.

L'aspetto da evidenziare è che l'amministratore può verificare l'integrità del record e dei file ad esso associati anche senza utilizzare Extraway, e quindi anche a distanza di tempo e su un altro sistema con comandi da prompt.

Anche in questo caso Extraway non nasconde, bensì dichiara.

### **Disponibilità**

La disponibilità va riferita al servizio, ai record e alla loro intelligibilità per chi ne ha i diritti.

La disponibilità del servizio non è tanto determinata dal formato delle informazioni ma dalla robustezza del motore e dalle misure di prevenzione degli eventi dannosi (intrusioni, manipolazioni). Il formato in chiaro permette però agli amministratori di evidenziare con più modalità e strumenti la validità almeno formale di file e configurazioni.

La disponibilità delle informazioni e la loro intelligibilità beneficia in modo evidente dall'organizzazione e dal formato aperto. Quando i dati ed i file associati sono in chiaro e fisicamente adiacenti il loro orizzonte temporale si estende oltre quello dei programmi che li producono e li gestiscono.

I record sono spesso un patrimonio primario di un'organizzazione e il loro mantenimento rischia di non essere economicamente sostenibile se richiede una conversione del progresso ad ogni cambio di tecnologia software.

### **Supporto nativo del linguaggio XML**

Extraway memorizza tutti i dati e metadati di ogni record in un'unica porzione indivisibile di un opportuno file XML. L'allocazione del file e la sua posizione in sub-directories è lasciata ad una politica di gestione scelta dall'amministratore dell'archivio, non dal programmatore.

Ogni porzione XML, a parte i casi in cui viene cifrata perché contenente dati sensibili, è intellegibile a chi possa accedere fisicamente al file, tipicamente l'amministratore del server o i conservatori delle copie di backup. Il motore di Extraway riconosce la struttura XML del record creando uno specifico indice per ogni diverso percorso dalla radice del record ai suoi elementi ed attributi ed ogni altro indice esteso frutto dell'elaborazione dei contenuti del record.

Durante il salvataggio del record, Extraway verifica che sia ben formato e la sua validità rispetto ad un modello dichiarato (DTD o schema).

Gli approcci ai quali si deve far fronte sono normalmente due.

- Strutture dati XML già esistenti, provenienti dal porting di basi dati espresse in altro formato e quindi frutto di una conversione non sempre razionale o pensata per ottimizzare le prestazioni dell'applicazione che si andrà a realizzare. Gli stessi file da associare ai record identificati possono essere dislocati nel file system anche in modo scarsamente razionale. In un simile scenario è ExtraWay ad adattarsi alla natura dei file XML, a modellare la creazione dei canali di ricerca sulla base di quanto disponibile con o senza la presenza di DTD atte a dichiarare il corretto formato delle informazioni. L'archivio risultante può avere limiti di portabilità ai quali si può porre rimedio con una riorganizzazione dei file d'archivio per mezzo delle politiche di distribuzione sul file system evidenziate nei paragrafi successivi.
- Strutture realizzate espressamente per rappresentare le informazioni nel modo più coerente e razionale. Studiate e create con l'ausilio dei Tools di Extraway conducono alla realizzazione di archivi assolutamente portabili e ad applicazioni in grado di sfruttare pienamente le potenzialità degli indici che Extraway produce.

## **Architettura Software**

Innanzitutto, per comprendere l'architettura della *Piattaforma Documentale eXtraWay* è necessario comprendere alcuni fondamenti



su cui l'intera architettura poggia.

In primo luogo vale la pena di sottolineare che un'applicazione realizzata con la tecnologia eXtraWay prevede normalmente una struttura "3 tiers" ovvero la presenza di tre strati software che si occupano di:

- Presentazione delle informazioni raccolte e controllo delle informazioni inserite dall'utente (Web Server)
- Elaborazione delle informazioni inserite dall'utente e gestione delle comunicazioni con la banca dati (Application Server)
- Gestione dei dati vera e propria (DataBase Server)

Come collocare quest'architettura software nella più opportuna [architettura hardware](#) sarà più chiaro nell'apposito capitolo ma già in questo scenario è piuttosto evidente il ruolo svolto da ciascun livello del software. Per semplicità assumiamo che i tre strati software insistano sulla stessa macchina senza addentrarci nei casi particolari.

Come abbiamo visto avremo i seguenti componenti:

<b>Web Server</b>	Si tratta di un comune <i>Web Server</i> <sup>1)</sup> . Assolve autonomamente al compito di regolare gli accessi e di rendere fruibile l'applicazione all'utenza
<b>Application Server</b>	Strato "intermedio" ove insiste l'effettiva <i>Business Logic</i> dell'applicazione documentale. Questo strato può essere realizzato con diverse tecnologie le quali fanno tutte riferimento ad una componente Java nota come <i>Broker</i> . Esso è lo strumento di più basso livello col quale dialogare con lo strato sottostante, ovvero con il <i>Data Base Server</i> e si avvale, solitamente, di un <i>Java Container</i> come <i>Apache Tomcat</i> <sup>2)</sup> . Sul <i>Broker</i> sono poi stati creati diversi altri strumenti di dialogo con il server di più alto livello, quali ad esempio un ampio set di <i>Web Services</i> . Questo strato di software, basato su Java, è nativamente <i>Platform Independent</i>
<b>Data Base Server</b>	Il vero cuore pulsante della Piattaforma eXtraWay, il vero protagonista di questo capitolo.

Il cuore di eXtraWay è il motore, come già detto un *XML Native Data Base & Information Retrieval Engine*.

E' costituito da un server multiprocesso, multithread, scritto in linguaggio C/C++ disponibile sui sistemi operativi più popolari:

- Windows
- SunOs su processori Sparc
- Linux <sup>3)</sup> su processori Intel x86
- Linux su processori PowerPC<sup>4)</sup>
- Aix su processori Power PC
- MacOS 'X' su processore Motorola
- MacOS 'X' su processore Intel

Se non lo si può considerare *Platform Independent* in quanto modulo eseguibile espressamente compilato per un sistema operativo, la varietà di versioni disponibili copre un area di utenza estremamente vasta. L'esperienza accumulata negli anni, inoltre, rende il porting verso altre piattaforme un'azione meno critica di quanto non si possa supporre.

## Le Struttura SoftWare

### Le componenti di terze parti

Lo schema precedente ha posto in evidenza l'esigenza, nei tre strati software indicati, di avvalersi di strumenti di terze parti quali *Web Servers* e *Java Containers*.

Il presente manuale non ha la finalità di descrivere come essi vadano installati o gestiti limitandosi, dove necessario, a dare indicazioni su come essi debbano essere configurati.

### eXtraWay Server

#### Installazione e Struttura del Server

Nel momento in cui viene stilato questo documento non esiste un vero e proprio *Setup* per le piattaforme Linux/Unix<sup>5)</sup> diversamente da quanto avviene per le piattaforme Windows. Ad ogni modo, fatta eccezione per i moduli dei due strati precedenti, installare il Server eXtraWay corrisponde a realizzare una struttura di directory e compiere la copia in esse di alcuni files.

La struttura del software è, di fatto, molto semplice.

Di seguito vedremo qual'è lo *standard* adottato anche se le diverse installazioni possono essere soggette a variazioni formali se pur non sostanziali.

Il primo è più importante "distinguo" va fatto tra le diverse versioni di piattaforma Windows e tutte le varie piattaforme Linux/Unix in quanto il percorso di installazione iniziale differisce.

	Percorso di installazione
<b>Windows</b>	c:\3di.it\extraway\xw
<b>Linux/Unix</b>	/opt/it-3di/extraway/xw

Che rispetti o meno questi standard, ciascuna installazione ha un "punto di partenza" dal quale ha origine tutto quanto ne consegue. Identificata questa *directory* diviene semplice identificare tutte le successive parti e poter interpretare il comportamento



dell'applicazione.

Identificato il punto di origine come `xw_root` in esso avremo le seguenti *directory*

<b>bin<sup>6)</sup></b>	Directory contenente tutti gli eseguibili <i>Platform Dependent</i> .
<b>conf</b>	Directory ove trovano collocazione tutti i files di configurazione dei moduli presenti nella directory <b>bin</b> .
<b>context</b>	Directory ove trovano collocazione i files di contesto.
<b>db</b>	Directory ove trovano collocazione naturale gli archivi. In tale directory viene realizzata una ulteriore directory per ciascun archivio <sup>7)</sup> entro la quale vengono collocati tutti i files che lo compongono. Il server è in grado di utilizzare archivi collocati in qualsiasi posizione ma questa è quella che potremmo definire <i>preferenziale</i> .
<b>jobs</b>	<i>Il contenuto di questa directory è funzionale allo svolgimento di attività off-line del server. Non è necessario, in questa sede, scendere nel dettaglio.</i>
<b>logs</b>	Directory ove trovano collocazione tutti i files di log prodotti dal server.
<b>xreg</b>	<i>Il contenuto di questa directory è funzionale allo svolgimento di attività di tenuta del registro delle attività svolte dal server. Non è necessario, in questa sede, scendere nel dettaglio.</i>
<b>lazy</b>	<i>Il contenuto di questa directory è funzionale allo svolgimento di attività near-on-line del server. Non è necessario, in questa sede, scendere nel dettaglio.</i>

Esistono altre directory la cui presenza non è obbligatoria ma può dipendere dalla versione del server o dal fatto che le applicazioni su di esso realizzate sfruttino o meno alcune funzionalità.

<b>collect</b>	Directory contenente tutte le <i>raccolte</i> , ovvero insiemi di documenti equiparabili a selezioni non volatili di documenti eventualmente provenienti da archivi diversi tra loro.
<b>conversion</b>	<i>Il contenuto di questa directory è funzionale allo svolgimento di attività di conversione di files, estrazione del testo per l'alimentazione dei vocabolari, realizzazione di miniature di immagini o files .PDF a partire da un altro tipo documentale. Non è necessario, in questa sede, scendere nel dettaglio.</i>
<b>tmp</b>	Alternativamente alla directory di sistema destinata ai files temporanei, essi possono essere indirizzati in questa collocazione.
<b>wd</b>	Directory per lo svolgimento di attività di <i>importazione documenti</i> . Essa può essere collocata in altra posizione ma, come per il caso della directory <b>db</b> questa è la sua posizione naturale.

### Come opera il server eXtraWay

Indipendentemente dal sistema operativo sul quale si installeranno i programmi della Piattaforma eXtraWay, c'è un'importante aspetto da conoscere per meglio comprendere come eXtraWay Server operi.

L'esecuzione del programma, manualmente o sotto forma di servizio, avvia un'istanza del server detta *Master*. Essa offre un servizio su una porta Socket nota<sup>8)</sup> e dialoga con *Client* che condividano con esso un protocollo personalizzato. In seguito l'argomento verrà approfondito parlando del *Broker*.

L'istanza *Master* attende che venga richiesta una connessione al server da parte di un client. Quanto questo avviene l'istanza *Master* produce un clone di se stesso<sup>9)</sup> che è un processo figlio detto anche *Slave*. E' questo il processo che, effettivamente, dialoga col client sino a quando il client non avrà più bisogno dei suoi servizi.

Le attività di generazione di processi *Slave* non sono incontrollate: il server *Master* è sottoposto ad una [registrazione](#) che stabilisce una tantum quante istanze, ovvero quante connessioni, siano consentite. Un server *Master* non può generare più server *Slave* delle connessioni per le quali è stato registrato, il tentativo di connettersi ad un server che abbia esaurito le proprie connessioni scaturirà in un errore e la connessione verrà negata.

La registrazione è principalmente finalizzata ad identificare alcuni metadati, ad esempio l'organizzazione che gestirà i dati dei DB, che caratterizzano i dati dei DB stessi in forma di *Processing Instructions*. Essa ha inoltre lo scopo di proporzionare il massimo numero di istanze di server eXtraWay alle capacità dell'HardWare in cui esso opera per evitare un proliferare incontrollato di istanze con un conseguente degrado prestazionale.

In pratica, tramite la registrazione, si mette sotto controllo l'uso che si farà del server.

### Il Servizio eXtraWay

Quale che sia stata la procedura di installazione di eXtraWay così come delle componenti degli altri due strati software coinvolti dalla Piattaforma, è normalmente necessario che essi operino come servizi, ovvero che siano eseguiti automaticamente dalla macchina e non influenzati dalle attività di un singolo operatore.

Se è stata effettuata la procedura di installazione in Windows il servizio noto come "eXtraWay Server" sarà stato regolarmente installato ed avviato. Discorso analogo può essere fatto per l'installazione Linux/Unix che spiega come impostare l'avvio e lo spegnimento del servizio<sup>10)</sup>.

Vediamo comunque come avviare o interrompere il servizio "eXtraWay Server" ovvero come avviare manualmente i moduli sulle diverse piattaforme.

#### Piattaforma Windows

Per l'avvio e l'interruzione del "servizio eXtraWay" se esso è stato regolarmente installato come tale, non sono necessarie particolari attività se non l'utilizzo dei *Servizi* di Windows nell'ambito degli *Strumenti di Amministrazione Comune*.

Differente discorso va fatto se il servizio non è stato ancora installato e si vuole procedere alla sua installazione ed esecuzione o se, all'opposto, si desidera eseguire manualmente eXtraWay Server.

**Installazione del Servizio eXtraWay** Diversamente dalle precedenti distribuzioni dei server eXtraWay, l'installazione come servizio viene ora effettuata direttamente con parametri sulla riga di comando del server stesso. In sostanza sarà sufficiente



eseguire da un qualsiasi *prompt dei comandi* una delle seguenti operazioni.

Operazione	Comportamento
<b>xw.exe -service_install</b>	Installa (ed avvia) il server eXtraWay come servizio.
<b>xw.exe -service_start</b>	Avvia il servizio correlato al server eXtraWay
<b>xw.exe -service_stop</b>	Ferma il servizio correlato al server eXtraWay
<b>xw.exe -service_uninstall</b>	Disinstalla (fermando se attivo) il servizio del server eXtraWay.

Tutti i comandi suddetti reagiscono anche al parametro `-p<numero_porta>` consentendo in questo modo di installare più istanze distinte di server operanti su porte socket diverse.

Una volta installato come servizio, anche se il server consente l'avvio e l'interruzione da riga di comando, si rimanda ai comandi del pannello *Servizi* di Windows.

Per quanto siano richiesti diritti amministrativi per poter installare eXtraWay, non è necessario che al servizio vengano dati diritti particolari ne tanto meno ai file presenti su disco cui esso dovrà fare accesso.

**Avvio Manuale** Per quanto concerne l'avvio manuale del modulo eXtraWay Server sarà sufficiente, da *Esplora Risorse*, accedere alla directory *bin* degli eseguibili e fare un doppio click sul modulo denominato `xw.exe`. A quest'azione seguirà l'avvio del server dopo una breve pausa, di circa 20 secondi, necessaria al modulo a verificare di non essere stato eseguito come servizio.

Alternativamente esso può essere eseguito da un qualsiasi *Command Prompt* aggiungendo alcuni parametri su riga di comando. Quelli più comuni sono

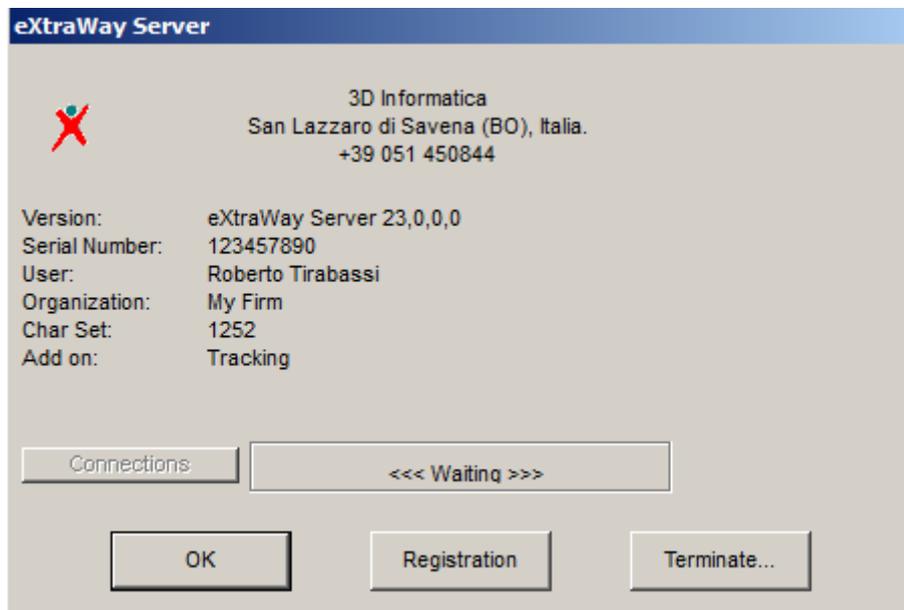
<code>-noserv</code>	Indica al server eXtraWay che non deve cercare il dialogo con il <i>Service Control Manager</i> di Windows. Questo comporta l'avvio immediato del server senza l'attesa di 20 secondi descritta precedentemente.
<code>-p&lt;numero&gt;</code>	Indica al server eXtraWay di avviarsi e porsi in ascolto su una specifica porta socket differente da quella di default <sup>11)</sup> .

**Gestione del Modulo** Quale che sia stato il metodo per mezzo del quale è stato posto in esecuzione il Server eXtraWay esso darà traccia evidente della propria presenza nella Barra dei Processi<sup>12)</sup>. La sua presenza è resa manifesta dalla sua icona nella *Tray Bar*.



Ponendo il mouse sul simbolo presente nella *Tray Bar* verrà mostrato l'ID univoco del processo in esecuzione<sup>13)</sup>.

Facendo "click" su tale simbolo verrà mostrato un dialogo di informazioni come il seguente



Ad esso corrispondono informazioni che verranno spiegate meglio in un apposito paragrafo come il significato del numero di serie [numero di serie](#) così come [la registrazione](#) del server. Il pulsante "Termina" consente l'interruzione del server principale e, con esso, di tutti i processi figli. Se il server è stato eseguito come servizio di Windows questo tasto è disabilitato perché gli interventi di avvio ed interruzione del servizio devono essere compiuti dal *Service Control Manager*.

Utilizzando invece il bottone "Connections" verrà visualizzato l'elenco dei processi figli, indicando per ciascuno di essi l'utente che lo sta utilizzando, l'IP Address dal quale sta operando e da quanto tempo.



Tramite questo dialogo è possibile interrompere le attività di quell'utente provocando la chiusura del processo figlio.

### Piattaforma Linux/Unix

Diversamente dalla piattaforma Windows l'installazione su piattaforma Unix/Linux richiede qualche accorgimento di sicurezza in più.

In primo luogo è fortemente sconsigliato lasciare che eXtraWay Server venga eseguito con diritti dell'utente root. E' prassi comune, nonché buona norma, creare un utente, solitamente `extraway`, cui verrà dato il compito di far eseguire eXtraWay Server. Tutti gli archivi da esso gestiti dovranno appartenere allo stesso utente. **Installazione del Servizio eXtraWay** L'installazione di eXtraWay Server come servizio richiede di utilizzare lo script `xwctl`<sup>14)</sup> direttamente in `/etc/init.d` ovvero `/etc/rc.d` a seconda del sistema operativo. Sarà sufficiente creare un *symlink* allo script presente nella directory dei binari ed utilizzato anche per l'avvio manuale del server.

Una volta compiuti questi passi si dovrà prestare attenzione al file di configurazione dello script `xwctl`, denominato `xwctl.conf` e presente nella directory `conf` dei files di configurazione.

In tale file vanno dichiarate le impostazioni di partenza del server eXtraWay. Il file è composto da una serie di righe sotto forma di `etichetta=valore` precedute dal simbolo '#' che le commenta, ovvero le rende inefficaci. Ciascuna riga riporta il valore di default o un'indicazione sul contenuto da impostare. Di seguito i valori che può essere necessario compilare:

<b>xw_user</b>	Utente con il quale viene eseguito extraway Server, che sia un servizio o eseguito manualmente <sup>15)</sup>
<b>xw_home</b>	Collocazione della directory principale <sup>16)</sup> di eXtraWay <sup>17)</sup>
<b>xw_port</b>	Porta sulla quale opera eXtraWay Server <sup>18)</sup>
<b>xwctl_log</b>	Collocazione del file di log ove <code>xwctl</code> registra le attività svolte <sup>19)</sup>
<b>xw_ldpath</b>	Può essere necessario che il server usi librerie di terze parti non presenti nella directory di default. In tal caso si deve indicare al server ove cercare tali librerie <sup>20)</sup>
<b>xw_nicelevel</b>	eXtraWay Server può essere eseguito con priorità più o meno elevata. Se si desidera che eXtraWay Server non limiti sensibilmente l'attività di altri servizi installati sullo stesso server si può modificare il suo livello di priorità <sup>21)</sup>

**Avvio Manuale** L'avvio manuale del modulo avviene per mezzo dello stesso script `xwctl` indirettamente utilizzato per l'avvio sotto forma di servizio. Eseguendo lo script da *command prompt* si può regolare l'attività della piattaforma eXtraWay.

<b>./xwctl start</b>	Richiede l'avvio del server eXtraWay <sup>22)</sup> sulla porta stabilita. Se il servizio è già attivo lo script darà errore
<b>./xwctl stop</b>	Richiede l'interruzione del server eXtraWay. Unitamente al server interrompe anche il modulo <code>xwls</code> <sup>23)</sup>
<b>./xwctl restart</b>	Richiede, nell'ordine, l'interruzione e l'avvio del server eXtraWay
<b>./xwctl status</b>	Mostra lo stato del server in forma sintetica, adeguata all'uso entro ulteriori script che richiamino questo. Si limita quindi ad indicare se il server sia in esecuzione o meno
<b>./xwctl vstatus</b>	Mostra lo stato del server, se avviato o meno <sup>24)</sup> . Utilizzabile sia per le verifiche manuali che per verificare il corretto comportamento del server eseguito come servizio. Mostra l'elenco di tutti i PID dei processi in esecuzione

**Gestione del Modulo** Oltre a quanto indicato nel precedente paragrafo sono disponibili i seguenti comandi.

<b>./xwctl version</b>	Mostra il numero di versione di tutti i moduli binari presenti nella directory, che si tratti di moduli eseguibili o librerie dinamiche <sup>25)</sup> . Particolarmente utile per verificare che tutti i moduli coinvolti siano di versioni compatibili tra loro
------------------------	---

Per ottenere altre indicazioni sul server eXtraWay sarà invece necessario richamarlo direttamente eseguendo il comando

```
./xw -v
```

che propone una serie di informazioni sul server, informazioni che saranno chiarite meglio nel prossimo paragrafo.

### Informazioni sul Server



Il server mette a disposizione degli utenti una serie di informazioni inerenti

<b>Numero di Versione</b>	Il numero di versione del server. Consente di identificarne le funzionalità e la compatibilità con altri moduli binari o librerie dinamiche
<b>Numero di Serie</b>	Quando intercorrono rapporti diretto con 3D Informatica questo numero viene assegnato al fine di rendere più semplice l'identificazione delle installazioni compiute, specialmente se lo stesso utente ne ha diverse. Affiancato a tale valore, separato da un trattino, viene normalmente presentato il numero delle istanze per le quali si è compiuta la <a href="#">registrazione</a> . La registrazione può essere assente o prevedere particolari limitazioni che verranno chiarite meglio in seguito
<b>Utente ed Organizzazione/Società</b>	Contiene il nome dell'utente e della società che ha compiuto la registrazione, in caso contrario viene presentata la dicitura <i>Versione Dimostrativa</i> . L'utente si indica, solitamente, per identificare la figura responsabile dell'installazione
<b>Tabella Codici</b>	<b>Solo Windows:</b> Indica la tabella codici adottata dal sistema in uso. Sarebbe "teoricamente" possibile impostarne una differente ma non è pratica comune
<b>Componenti aggiuntive</b>	<b>Solo Windows:</b> Identificazione delle <a href="#">componenti aggiuntive</a> , ovvero delle librerie dinamiche di cui il server può avvalersi per svolgere un più ampio range di funzionalità. Si tratta di funzionalità addizionali e non obbligatorie/necessarie al normale svolgimento dei compiti di eXtraWay Server

### Registrazione del Server

La registrazione del server consiste nello stabilire il numero massimo di connessioni che si intende far supportare da questo server proporzionandolo alla portata dell'Hardware disponibile e del servizio che si intende fornire. Tale operazione prevede quindi anche la registrazione di dati a corredo riferiti all'organizzazione che compie la registrazione, tali dati completeranno i metadati assegnati alle singole unità informative entro i DB eXtraWay prodotti e gestiti.

La registrazione dev'essere fatta una prima volta per avere un corretto comportamento del server e può essere effettuata nuovamente in particolar modo per modificare il numero di connessioni accettate.

Essa si compie come segue:

<b>Windows</b>	Premendo il tasto "Registration" dal dialogo mostrato precedentemente
<b>Linux/Unix</b>	Eseguito il server col comando <code>./xw -r</code>

In ambo i casi verrà richiesto di impostare il numero di connessioni da abilitare<sup>26)</sup>. A seguito di questa impostazione verranno richieste, nell'ordine

- Numero di serie
- Nome utente
- Nome Organizzazione o Società

Al completamento di questa procedura l'istanza *Master* del server eXtraWay per mezzo del quale è stata effettuata la registrazione si chiuderà<sup>27)</sup> e le impostazioni saranno attive al prossimo riavvio<sup>28)</sup>.

E' importante osservare che lo spostamento dell'installazione o i cambiamenti delle condizioni della macchina possono impattare sulla registrazione<sup>29)</sup>.

### Componenti aggiuntive

Come precedentemente accennato, le componenti aggiuntive non sono altro che librerie dinamiche delle quali si avvale eXtraWay Server per svolgere attività supplementari a quelle normalmente compiute. Esse devono essere presenti nella directory dei binari e devono avere un nome noto con l'estensione prevista dal sistema operativo<sup>30)</sup>.

Di seguito una sintetica elencazione delle librerie dinamiche disponibili e del loro compito, che verrà dettagliato in seguito.

<b>libSQL2</b>	Consente al server eXtraWay di eseguire alcune semplici attività di ricerca ed update con una sintassi SQL appositamente <i>mappata</i> sulle funzionalità del server
<b>liburl</b>	Componente dell'estensione <b>libxcrwl</b>
<b>libxcrwl</b>	Estensione Crawler. Consente di utilizzare eXtraWay Server, configurando un apposito archivio, come un crawler che interroga fonti dati pubbliche e pagina internet per alimentare un archivio con tali contenuti, una sorta di base di conoscenza
<b>libxwsst</b>	Componente dell'estensione <b>libxcrwl</b>
<b>libxwwd</b>	Componente necessaria per <i>Importare</i> nuovi documenti in archivi eXtraWay seguendo le regole del server e compiendo tutti i controlli del caso
<b>libxw2occi</b>	Componente necessaria all'interfacciamento con <i>Oracle RDBMS Server</i> per usufruire di esso come repository alternativo al file system

Oltre a queste componenti aggiuntive il server prevede che si possano dichiarare librerie dinamiche atte a svolgere funzioni specifiche correlate ad uno specifico archivio. Di esse si parlerà più avanti.

## Dettaglio della Struttura

### Directory 'bin'

La directory 'bin' contiene gli eseguibili della piattaforma eXtraWay. Essi variano a seconda del sistema operativo ma hanno tutti la stessa funzione e comportamento. I moduli, infatti, garantiscono la piena portabilità degli archivi anche tra sistemi operativi



solitamente ben poco compatibili. In sostanza, quindi, questa directory è la sola che richiede la sostituzione integrale del contenuto qualora si intendesse migrare un'installazione da un server ad uno differente.

I principali moduli contenuti sono di seguito descritti:

Modulo <sup>31)</sup>	Funzione
<b>xw</b>	<b>eXtraWay Server.</b> E' il cuore principale del sistema, il vero Server che svolge tutte le funzionalità principali e si avvale di librerie dinamiche solo per svolgere funzioni supplementari.
<b>libxwwd</b>	<b>eXtraWay WatchDoc Library.</b> E' lo strumento utilizzato dal Server per acquisire in modalità batch nuovi documenti o aggiornare documenti esistenti. Svolge un controllo sul contenuto di una o più directory e se rileva in esse dei file con estensione <i>.xml</i> ne studia il contenuto, riconosce le <i>Unità Informative</i> in esso contenute e le aggiunge all'archivio. Se è stato opportunamente configurata, la libreria compie l'aggiornamento dei documenti dei quali venisse violata l'univocità, in caso contrario i documenti verranno aggiunti in coda all'archivio.
<b>xwls</b>	<b>eXtraWay Log Server.</b> E' il modulo che svolge la mansione di scrivere tutti i files di log nell'apposita directory. In sua assenza nessun log, ad eccezione del file di registro che viene collocato sempre in quella directory, verrà redatto.
<b>hwadmin</b>	E' il modulo per mezzo del quale è possibile controllare le attività base del Server quali accensione, spegnimento e così via. Utilizzato principalmente sulle piattaforme Linux/Unix per il controllo dei servizi, trova applicazione anche in Windows.
<b>xw3rdp-setup<sup>32)</sup></b>	Insieme di librerie installabili per Windows. Comprende componenti quali <b>libxml2</b> , <b>libxslt</b> , <b>libiconv</b> , <b>openssl</b> , <b>libzip</b> e <b>zlib</b>
<b>msg.dat</b> <b>xw.rc</b>	Files di risorse (stringhe e simili) necessarie al Server eXtraWay.

Ad essi si aggiungono questi ulteriori moduli supplementari:

Modulo	Funzione
<b>xreg</b>	<b>eXtraWay Register Reader.</b> E' il modulo per mezzo del quale è possibile consultare il contenuto dei files di registro che eXtraWay Server stila nella directory <i>logs</i> . La consultazione del registro viene effettuata principalmente per ricostruire le attività svolte, recuperare versioni precedenti di documenti ed altre attività simili.
<b>libSQL2</b>	<b>eXtraWay SQL extension.</b> E' la libreria dinamica per mezzo della quale eXtraWay Server consente di svolgere alcune attività <sup>33)</sup> avvalendosi del linguaggio SQL.
<b>libxcrwl</b> <b>liburl</b>	<b>eXtraWay Crawler Library.</b> E' la libreria dinamica che il Server utilizza per svolgere attività di Crawling. Essa, in combinazione con una specifica applicazione ed un archivio opportunamente configurato consente di identificare delle fonti di dati <sup>34)</sup> dai quali realizzare una base di conoscenza.

### Directory 'conf'

Directory che ospita i files di configurazione del server eXtraWay e di ogni altro modulo del sistema.

Documentazione in allestimento

### Directory 'context'

E' la directory dove trovano collocazione tutti i files detti *di contesto*. Essi hanno la finalità di indicare in quali condizioni il server eXtraWay stia operando sui documenti presenti nei diversi archivi.

La directory contiene i seguenti files:

Identificativo File	Contenuto
<b>context.stat.xml</b>	Il file contiene lo stato del contesto corrente ovvero indica quale versione della <i>Struttura Organizzativa</i> stia operando. Essa seguirà un <i>Manuale di Gestione</i> e si rifarà ad un <i>Piano di classificazione</i> . Nel file si indica quale versione di ciascuna di queste componenti viene utilizzata oltre a quella del <i>Technical Reference</i> . Inoltre si indica il nome breve, mnemonico, della struttura che sta operando ed il <i>namespace</i> necessario ad eXtraWay per il trattamento degli allegati.
<pre>&lt;context checksum=""&gt;   &lt;object id="struct" name="3D Informatica" version="001.000" date="20040915"/&gt;   &lt;object id="classif" name="" version="001.000" date="20040915"/&gt;   &lt;object id="gestman" name="" version="003.001" date="20070201"/&gt;   &lt;object id="techref" name="ExtraWay Technical Reference" version="000.000.004" date="20030814"/&gt;   &lt;object id="namespace" name="http://www.3di.it/ns/xw-200303121136" version="" date="20030312"/&gt;</pre>	
<b>&lt;id&gt;.&lt;main_ver&gt;.&lt;low_ver&gt;.&lt;extension&gt;</b>	Sono i files che contengono le descrizioni degli id visti nel precedente file <i>context.stat.xml</i> . In sostanza avremo un file per <i>struct</i> , uno per <i>gestman</i> , uno per <i>classif</i> ed in fine uno per <i>techref</i> . Ciascun file sarà caratterizzato dall'etichetta presente nel primo file, seguita dalla versione in due o tre cifre <sup>35)</sup> ed in fine dall'estensione o da una parte libera ed un'estensione a scelta. Chiaramente di ogni file possono essere presenti più versioni. Nei documenti <sup>36)</sup> verrà esplicitata quale versione di ciascuna componente era in opera quando il documento ha subito l'ultimo intervento.



Identificativo File	Contenuto
<modulo>.devhist.xml	Questi files sono del tutto facoltativi ma consentono agli utilizzatori di comprendere a quale evoluzione siano stati soggetti i vari moduli. Nella fattispecie verrà indicata la versione, la data di emissione, il fatto che possa essere deprecata e tutti gli interventi apportati in tale versione.
<pre> &lt;development&gt;   &lt;release module="xw" version="021.002.001.000" date="20090409"&gt;     &lt;descr&gt;       * Corretto il comportamento dei flussi sul registro (xreg) in modo da evitare files nulli e non       farsi bloccare dalla loro eventuale presenza       * Corretto effetto collaterale prodotto dalla versione 21.1.4.* che impediva l'esportazione       documenti con allegati.       * Corretto errore nel trattamento dei files '.xrx' che in alcuni casi provocava registrazioni in       files errati e crash del server.       ...     &lt;/descr&gt;   &lt;/release&gt;   ...   &lt;release module="xw" version="021.001.003.116" date="20080718" type="deprecated"&gt;     &lt;descr&gt;       ...     &lt;/descr&gt;   &lt;/release&gt; &lt;/development&gt; </pre>	

### Directory 'db'

E' la directory naturalmente preposta a contenere gli archivi che, di fatto, possono in realtà essere collocati ovunque. Dal momento che essa rappresenta un *default* si può però fare affidamento su questo comportamento.

Come presumibilmente è noto al lettore, ogni archivio eXtraWay è accessibile per mezzo di un suo identificativo logico, ovvero un' etichetta che ne consenta l'identificazione. In questo modo l'applicazione non ha alcun bisogno di conoscere alcunché della collocazione fisica ed organizzazione dell'archivio, gli sarà sufficiente conoscere l'etichetta, l'host che ospita il servizio <sup>37)</sup> e la porta socket su cui tale servizio opera <sup>38)</sup>.

A questo punto l'applicazione decide di accedere ad un archivio detto *myarc* ed il server col quale si sarà instaurato il dialogo opera come segue:

1. In prima istanza consulta il file *xw.ini* per stabilire se in esso vi sia l'accoppiamento tra tale etichetta ed un percorso fisico d'archivio.
2. Se il primo test non va a buon fine, compone il nome di default secondo questa specifica
  1. Data la directory degli eseguibili, si passa alla directory *..\db*. In essa si accede ad una directory *myarc* ed in essa si cerca la presenza del file *myarc.stat.xml* <sup>39)</sup>

### Directory 'logs'

E' la directory candidata a contenere tutti i logs prodotti dal server eXtraWay e da tutti gli altri moduli appartenenti alla piattaforma.

Nel leggere il seguente schema si ricordi che i logs sono di due tipi:

<b>Ciclici</b>	Sono i logs che sono destinati a sparire da soli quando sono vetusti. La loro stesura può essere configurata per indicare la dimensione di ciascun file ed il numero complessivo dei files. Quando il file di log ciclico raggiunge la sua soglia dimensionale parte un meccanismo di rimozione/rinominazione. Il file con numerazione maggiore viene rimosso, tutti gli altri vengono rinominati aumentando di 1 la propria numerazione e viene generato un nuovo file di log di base.
<b>Statici</b>	Sono logs che, diversamente da quelli ciclici, non sono destinati ad essere rimossi per alcuna ragione. Essi solitamente hanno una denominazione che ha una componente cronologica così da non realizzare un unico file di dimensioni incontrollate

Nella fattispecie vanno presi in esame i seguenti files.

Identificativo File	Contenuto
<b>xw[1,2,3...].log</b>	Questi sono considerati logs di servizio e sono <b>ciclici</b> . In questo file il server eXtraWay e le librerie dinamiche da esso utilizzare registrano le proprie attività secondo una sintassi esplicitata in altra documentazione <sup>40)</sup> . Ogni riga contiene un <i>timestamp</i> completo di millisecondi che consente di identificare il momento cui essa si riferisce, il <i>Process ID</i> del processo che ha causato la registrazione, un'etichetta tra parentesi quadrate che indica che tipo di registrazione sia e, di seguito, i dettagli dell'operazione. In particolare si ricorda che le righe [Q] indicano l'inizio di un'attività richiesta da un'applicazione al server mentre le righe [A] indicano la fine di tale attività. Le prime rendono evidente il comando e l'archivio su cui si opera, le ultime il tempo necessario per condurre a termine l'operazione precedentemente richiesta.
<b>xw&lt;annomese&gt;.log</b>	Viene detto il <i>Log Giornale</i> . In esso vengono indicate solo le operazioni più importanti quali avvio e spegnimento dei servizi principali e secondari, avvio di attività di acquisizione documenti tramite <i>WatchDoc</i> , abbattimento di dati ed indici e loro ricostruzione. Vengono inoltre segnalati gli allegati per i quali non risulta più che vi sia alcun riferimento in documenti dell'archivio cui essi appartengono.

Identificativo File	Contenuto
<b>xreg&lt;annomese&gt;.log</b>	Viene detto il <i>Log di Registro</i> . In esso vengono registrate in modo capillare tutte le operazioni che comportano attività modificanti per l'archivio quali inserimenti, modifiche, cancellazioni, e le altre principali attività registrate anche nel <i>Log Giornale</i> . A differenza di esso, però, in questo registro vengono mantenute tutte le copie pregresse dei documenti che hanno subito modifica e vi è un maggior livello di dettaglio sulle operazioni svolte. In questo modo, se necessario, si possono operare manualmente o automaticamente attività di <i>Roll Back</i> e tutte le più importanti attività di verifica.
<b>wd_journal[1,2,3...].log</b>	File di log per le attività di <i>WatchDoc</i> per mezzo delle quali vengono acquisiti nuovi documenti, modificati documenti esistenti ed eventualmente cancellati documenti tramite la procedura suddetta. Le registrazioni di questo tipo di attività si trovano tanto in <i>xw.log</i> quanto in <i>wd_journal.log</i> , anch'esso <b>ciclico</b> se pure riportano almeno in parte informazioni diverse. Consente di monitorare il buono o il cattivo funzionamento di queste attività che sono tipicamente non <i>presidiate</i> .
<b>rmattach[1,2,3...].log</b>	Là dove presente e configurato, in questo log <b>ciclico</b> vengono registrate le attività di rimozione di quegli allegati che non risultino più o non siano mai stati referenziati da un documento. L'attività comporta impostazioni a livello di server <i>eXtraWay</i> e di archivio.
<b>TextAgent[1,2,3...].log</b>	Là dove presente e configurato, in questi log <b>ciclici</b> vengono registrate le attività dei servizi FCA <sup>41)</sup> ed FCS <sup>42)</sup> .
<b>xcrwl[1,2,3...].log</b>	Se presente ed utilizzato, questo log <b>ciclico</b> registra le attività specificamente svolte dall'estensione <i>Crawler</i> di <i>eXtraWay Server</i> .

### Directory 'collect'

Nella directory 'collect' trovano posto le *raccolte* che gli utenti possono realizzare. Una raccolta è l'equivalente di una selezione o una combinazione di più selezioni, o ancora un elenco di documenti che un operatore ha facoltà di raggruppare a suo piacimento per categoria, contenuto, tema o qualsiasi altra ragione.

Nel parlare di *documenti* e selezioni ci si riferisce non propriamente ai documenti veri e propri bensì ai loro identificatori, ovvero i numeri di record che essi hanno entro ogni singolo archivio.

Nelle raccolte possono confluire identificativi di documenti appartenenti ad archivi diversi.

Le raccolte possono essere di due tipi, pubbliche o private.

Tipo Raccolta	Funzionalità
<b>Pubblica</b>	Realizzata da un qualsiasi utente è messa a disposizione di tutti gli utenti del sistema i quali possono avvalersene ma non possono effettuare modifiche. L'utente <i>proprietario</i> di qualsiasi raccolta ha facoltà di renderla pubblica ovvero di riportare la raccolta al rango di privata per intervenire su di essa e pubblicarla nuovamente.
<b>Privata</b>	Le raccolte private di un utente sono visibili solo a lui che è il solo che può compiere interventi sopra aggiungendo o togliendo documenti.

Una raccolta può essere utilizzata per accedere al suo contenuto esattamente come si fa nel consultare l'esito di una selezione, ovvero come strumento di *raffinamento* di una selezione indicandola entro una frase di ricerca. In tal caso della raccolta indicata si utilizzeranno solo i documenti che siano in essa presenti e riferibili all'archivio sul quale si sta facendo la selezione. I dettagli sulle modalità d'utilizzo delle raccolte, pubbliche e private, nell'ambito della ricerca saranno meglio chiariti nel capitolo dedicato appunto alla sintassi di ricerca.

### Directory 'tmp'

Il server *eXtraWay*, così come tutti gli altri moduli della piattaforma, necessitano di un'area nella quale collocare files temporanei per tutte le attività proprie del server ed in particolare per le attività di ricerca.

Entro la directory identificata, *eXtraWay Server* crea a sua volta una directory *hwtemp* al fine di avere pieno controllo sui files in essa presenti così da poter avviare processi in background che si occupino di regolare la crescita dei files in tale directory e provvedere alla rimozione di quelli non più necessari<sup>43)</sup>.

La directory prescelta è quella che corrisponde a quella configurata come segue:

- Directory esplicitamente dichiarata nel file [xw.conf.xml](#)
- Variabile ambientale TEMP
- Variabile ambientale TMP
- Variabile ambientale TMPDIR

In assenza di una valida configurazione, il server assume nella directory 'tmp' la sua directory di default.

Si noti che le diverse piattaforme hanno comportamenti diversi che richiedono qualche attenzione quando non sia stata esplicitamente configurata la directory desiderata.



Piattaforma	Accorgimento
Windows	In Windows si deve tener conto di come venga eseguito il modulo. Se eseguito "manualmente" da un determinato utente eXtraWay Server assumerà come variabili ambientali quelle specifiche di utente mentre se il modulo viene eseguito come servizio saranno le variabili ambientali dell'utente SYSTEM ad essere prese in esame. Normalmente l'utente SYSTEM non ha proprie variabili TEMP o TMP <sup>44</sup> e quando le ha o le ha acquisite, esse possono essere rappresentate sottoforma di regole composite. La stringa %SystemRoot%, ad esempio, identifica la directory di Windows e così via. Versioni datate dei sistemi operativi Windows, come ad esempio Windows 2000, compiono in maniera non corretta la <i>traduzione</i> di queste stringhe compromettendo quanto interpretato dal server. Per esse si suggerisce di scrivere in chiaro il valore di tali variabili ambientali.
Linux/Unix/Solaris/Aix/Mac	L'impostazione delle variabili ambientali di un utente avviene solitamente a livello di file di risorse della shell utilizzata per accedere al sistema. Ciò comporta che lo stesso utente che acceda al sistema con shell diverse, ad esempio bash e zsh, potrebbero avere impostazioni delle proprie variabili ambientali diverse tra loro. Inoltre non è infrequente che un servizio come eXtraWay, pur operando come uno specifico user del sistema, venga eseguito dall'utente root. Per avere un comportamento uniforme si agisce solitamente sul file <code>xwctl.conf</code> in modo da impostare ed esportare le variabili ambientali necessarie e garantire un corretto comportamento di eXtraWay Sever

### Directory 'lazy'

Directory che ospita i files da elaborare *near on line*.

Documentazione in allestimento

### Directory 'xreg'

Nelle versioni più recenti del server le attività di registrazione nel file `xreg<annomese>.log` possono avvenire sia nella modalità canonica, vale a dire per mezzo di una comunicazione sincrona tra i Server *Slave* ed il Server *Master*, ovvero riportando su file system le attività da svolgere per ridurre ai minimi termini il colli di bottiglia derivanti dalla comunicazione sincrona in presenza di elevata concorrenza d'accesso.

Il Server *Master*, che ha il compito di effettuare la stesura del suddetto file di log, consuma i files presenti in questa directory in ordine cronologico.

La scelta tra le due modalità va compiuta a seconda delle criticità dell'installazione su cui ci si trova ad operare in quanto la modalità canonica fa ampio uso di *Socket*, la modalità asincrona su file va invece ampio uso del *File System*.

### Directory 'wd'

Directory che ospita i files da acquisire.

Documentazione in allestimento

## Architettura HardWare

### Introduzione

Il presente documento vuole dare evidenza di quali possano essere gli scenari HardWare e SoftWare per soddisfare le esigenze di qualsiasi progetto realizzato con eXtraWay.

In primo luogo vale la pena di sottolineare che un'applicazione realizzata con la tecnologia ExtraWay prevede normalmente una struttura "3 tiers" ovvero la presenza di tre strati software che si occupano di:

- Presentazione delle informazioni raccolte e controllo delle informazioni inserite dall'utente (Web Server)
- Elaborazione delle informazioni inserite dall'utente e gestione delle comunicazioni con la banca dati (Application Server)
- Gestione dei dati vera e propria (DataBase Server)

Una simile struttura si presta naturalmente per consentire una scalabilità verticale e, se le condizioni lo consentono, anche orizzontale. Il primo ed il secondo strato software possono essere scalati orizzontalmente senza limitazioni mentre il terzo, vale a dire il DataBase Server, ovvero ExtraWay, può essere scalato orizzontalmente solo in alcuni casi.

Va inoltre ricordato che un ulteriore livello di separazione dei compiti può essere ottenuto distinguendo il "Back Office" di un'applicazione dal suo "Front Office" se la gestione dei due accessi ai dati può essere desincronizzato.

Ciascuno di questi concetti sarà più chiaro al lettore nei capitoli successivi.

Di seguito vedremo tutti i possibili scenari soffermandoci sugli aspetti più significativi per ciascuna delle possibilità esposte.

### Gli scenari di base disponibili

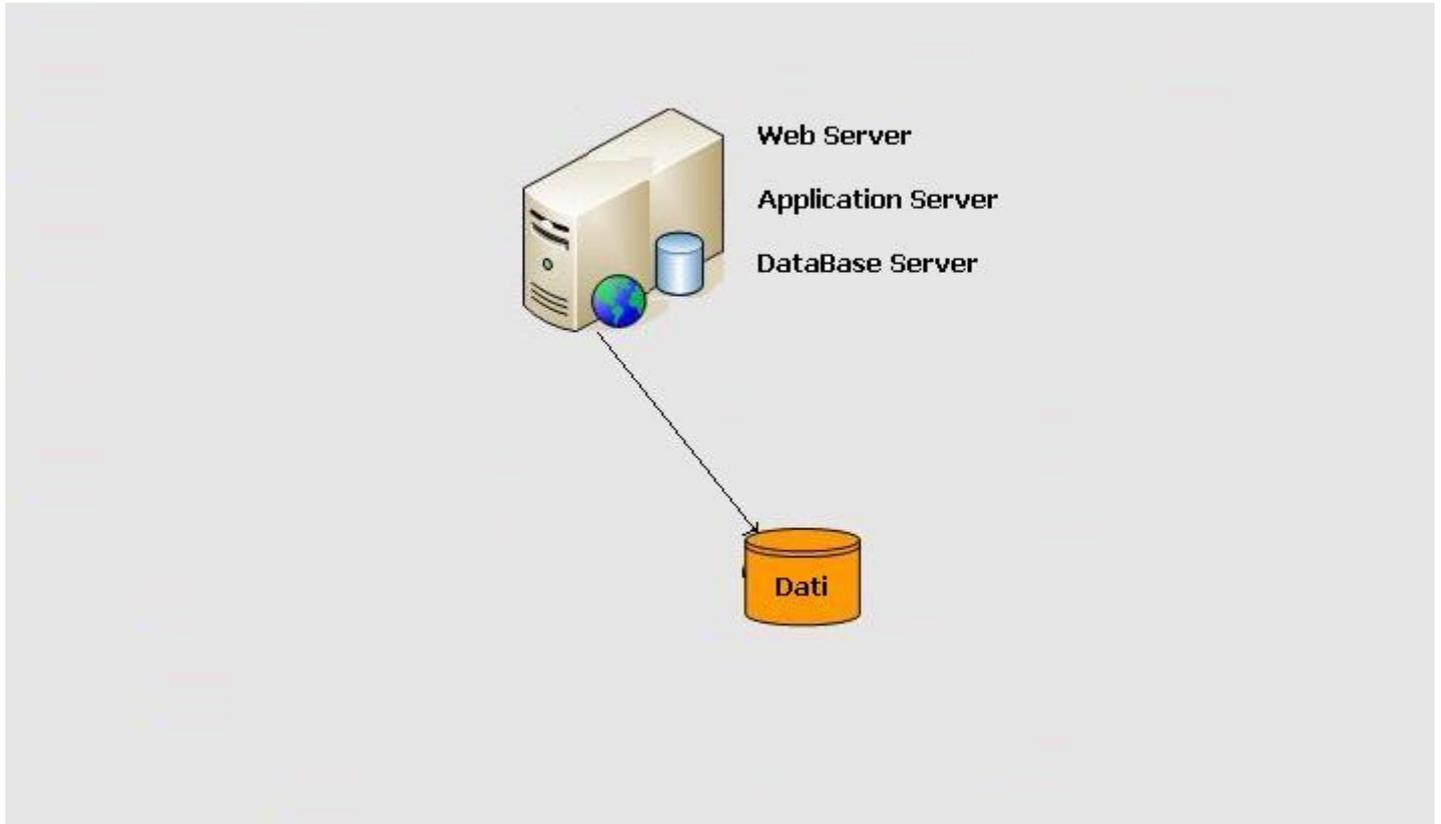
Si considerano scenari "di base" quelli che offrono il servizio minimo indispensabile senza garantire particolari livelli di performance, di continuità di servizio e di separazione tra settore redazionale e mera consultazione.

La rappresentazione dei "Dati" separatamente dalla macchina è solo indicativa. Esclusivamente nei casi di Cluster tale separazione è effettivamente un requisito.

### Configurazione Minima

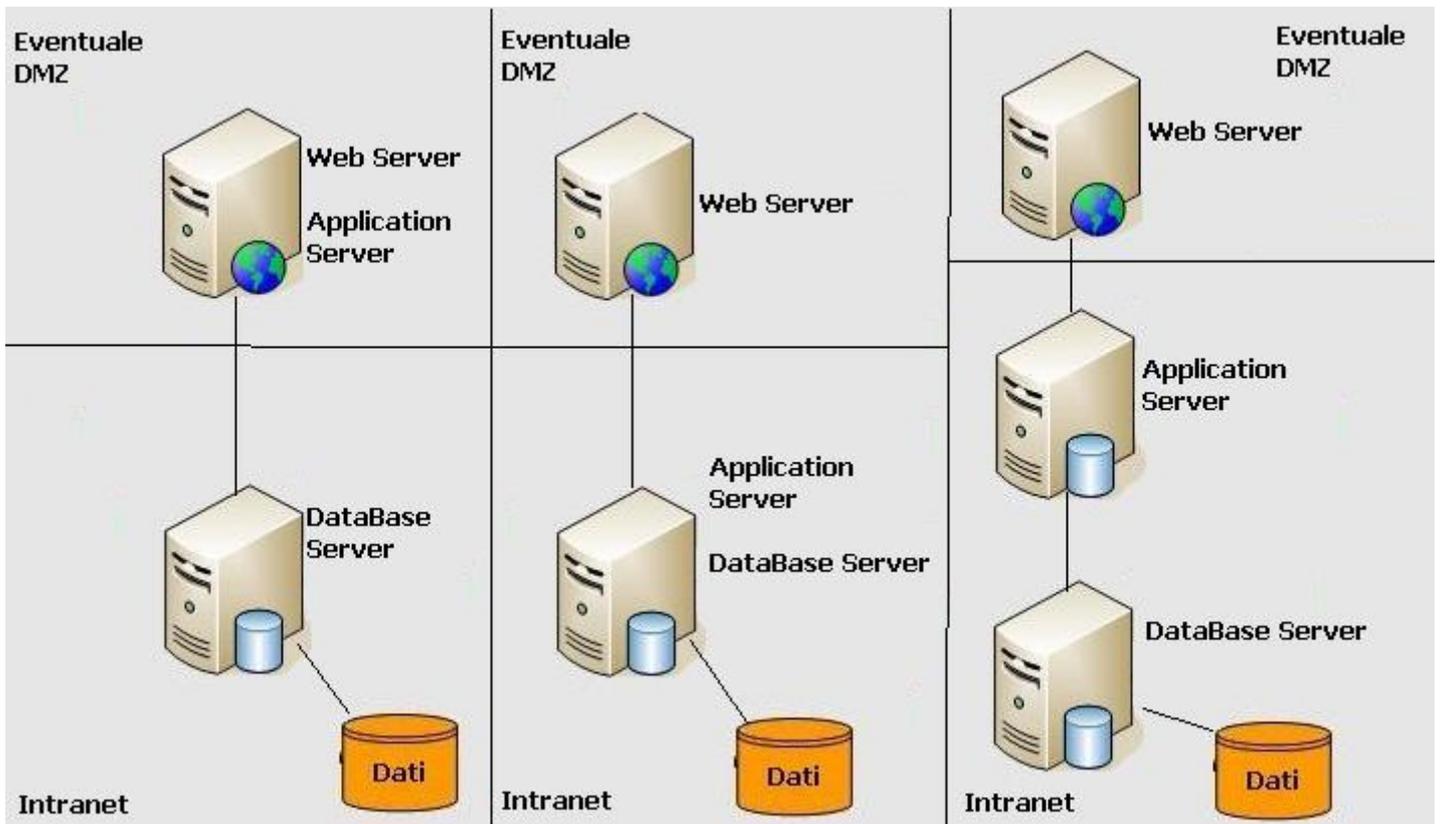
Lo scenario "minimo" va concepito con la compresenza sullo stesso server di tutti e tre gli strati software descritti precedentemente. Non sfrutta alcuna possibilità di distribuire il carico di lavoro rappresentato dai singoli strati scalando l'hardware

verticalmente e non garantisce una continuità nel servizio in caso di guasto.



### Configurazione Scalata Verticalmente

Deriva direttamente dalla configurazione minima e consiste nell'avere due o tre strati hardware, non replicati tra loro, che consentano di distribuire verticalmente il carico di lavoro. Sfrutta quindi la possibilità di distribuire il carico (da una configurazione minima su due livelli ad una "canonica" su tre) ma non garantisce una continuità nel servizio in caso di guasto. Di seguito i tre esempi possibili. In due casi si sfruttano solo due macchine per distribuire i tre livelli di software mentre il terzo caso rappresenta la condizione più ampiamente distribuita e quella solitamente adottata quando si decide di compiere una scalatura verticale dell'hardware.



### Scenari Complessi

Negli scenari complessi trovano posto tutte le diverse configurazioni che possono risultare maggiormente garantiste per



prestazioni, continuità del servizio e separazione tra settori.

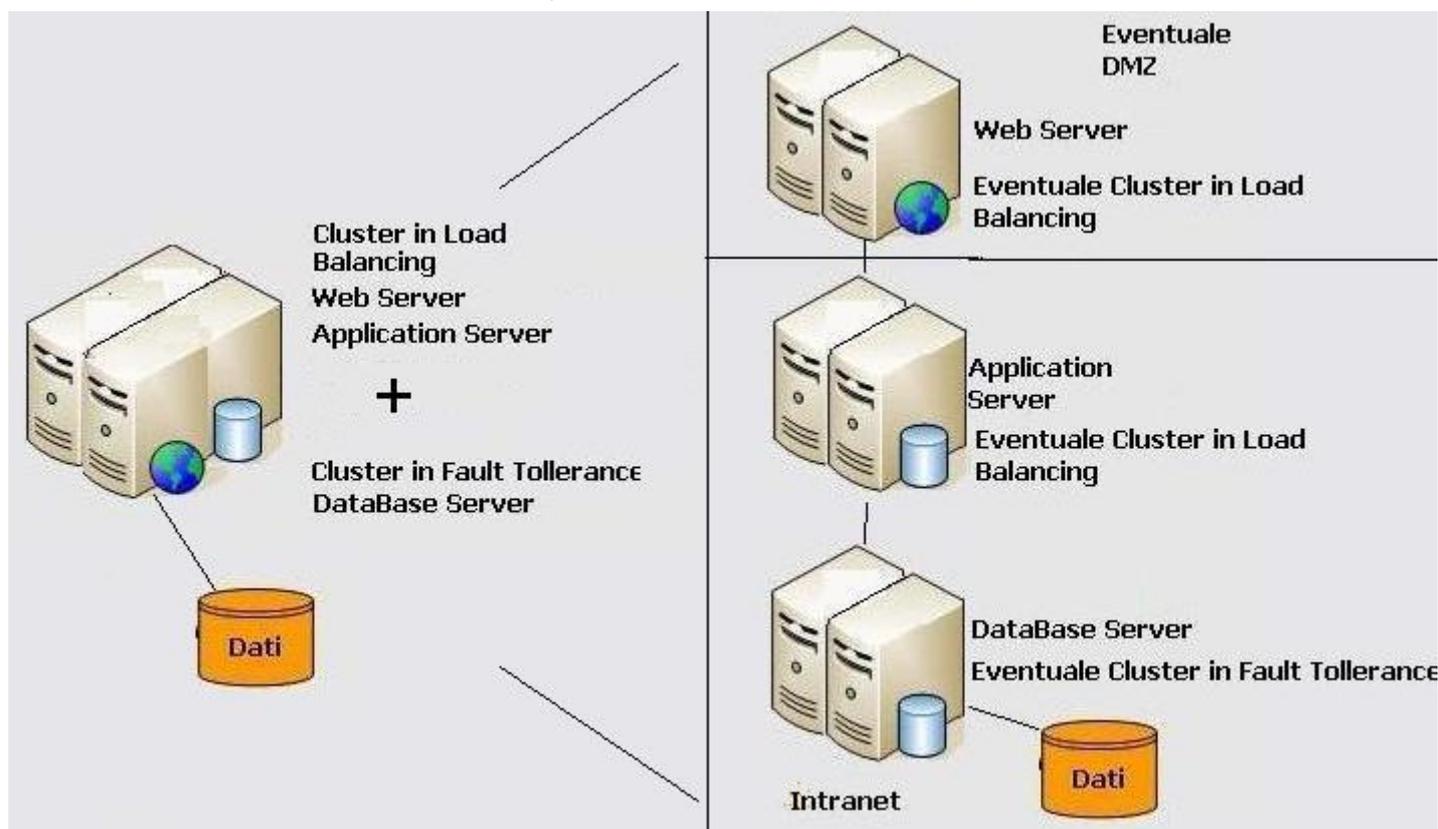
In particolare si prenderanno in esame i sistemi che sfruttano una tecnologia di Load Balancing e/o Fault Tolerance avvalendosi di uno o più Cluster.

### Configurazione con l'uso di Cluster

Le configurazioni che si possono avvalere di sistemi di Cluster possono essere viste come dirette derivazioni degli scenari "di base" descritti precedentemente. In tal caso, in virtù della suddivisione "verticale" degli strati software sull'hardware posto in gioco, si possono assoggettare a Cluster gli strati preferiti. Si può infatti pensare di porre in Load Balancing (quindi in cluster di macchine tutte operative) il primo e/o il secondo strato software coinvolto (Presentazione ed Elaborazione) mentre per il terzo strato, la Gestione Dati, è necessario fare affidamento ad un sistema di Fault Tolerance.

Vedremo infatti che anche in tutti gli scenari ad eccezione della separazione tra Back Office e Front Office, la Gestione Dati non può essere amministrata correttamente solo con una configurazione in Load Balancing.

Nulla vieta, comunque, che anche in presenza di una sola coppia di macchine in cluster tra loro, i diversi strati di software possano essere amministrati separatamente usufruendo della distribuzione di carico almeno per i primi due di essi. L'immagine seguente vuole dare evidenza del fatto che le macchine possono essere poste in cluster quale che sia la scalatura verticale scelta secondo le ipotesi avanzate nel precedente capitolo. In particolare l'esempio di destra indica come "eventuale" ogni cluster in quanto si può decidere a quale livello esso è necessario ed applicarlo solo in tal caso. In caso di Cluster sul DataBase Server l'adozione di unità dischi esterna condivisibile dalle due macchine è pressoché inevitabile.



### Configurazione separata tra Back Office e Front Office

In una simile configurazione c'è la massima disponibilità di scalare l'hardware coinvolto. Questa configurazione deriva dalla precedente ma replica su due serie di macchine i ruoli redazionali (Back Office) e di consultazione (Front Office) con una sincronizzazione tra i due ambienti da definire.

Lo scenario prevede quindi che il Back Office, strutturato in una qualsiasi delle precedenti modalità descritte, con o senza Cluster, mantenga aggiornato con uno strumento di distribuzione (Spreader) una batteria di macchine di Front Office (idealmente da due in su) che non hanno la necessità di essere poste in cluster. Sarà il procedimento di distribuzione, avvalendosi di un processo detto "arbitrer" a sincronizzare tutte le macchine del Front Office. L'arbitrer, a sua volta, potrà esporre all'utenza le sole macchine effettivamente sincronizzate.

In sostanza, per il nostro esempio, il Back Office può essere strutturato in una qualsiasi delle modalità sin ora viste, quella prescelta è solo esemplificativa.

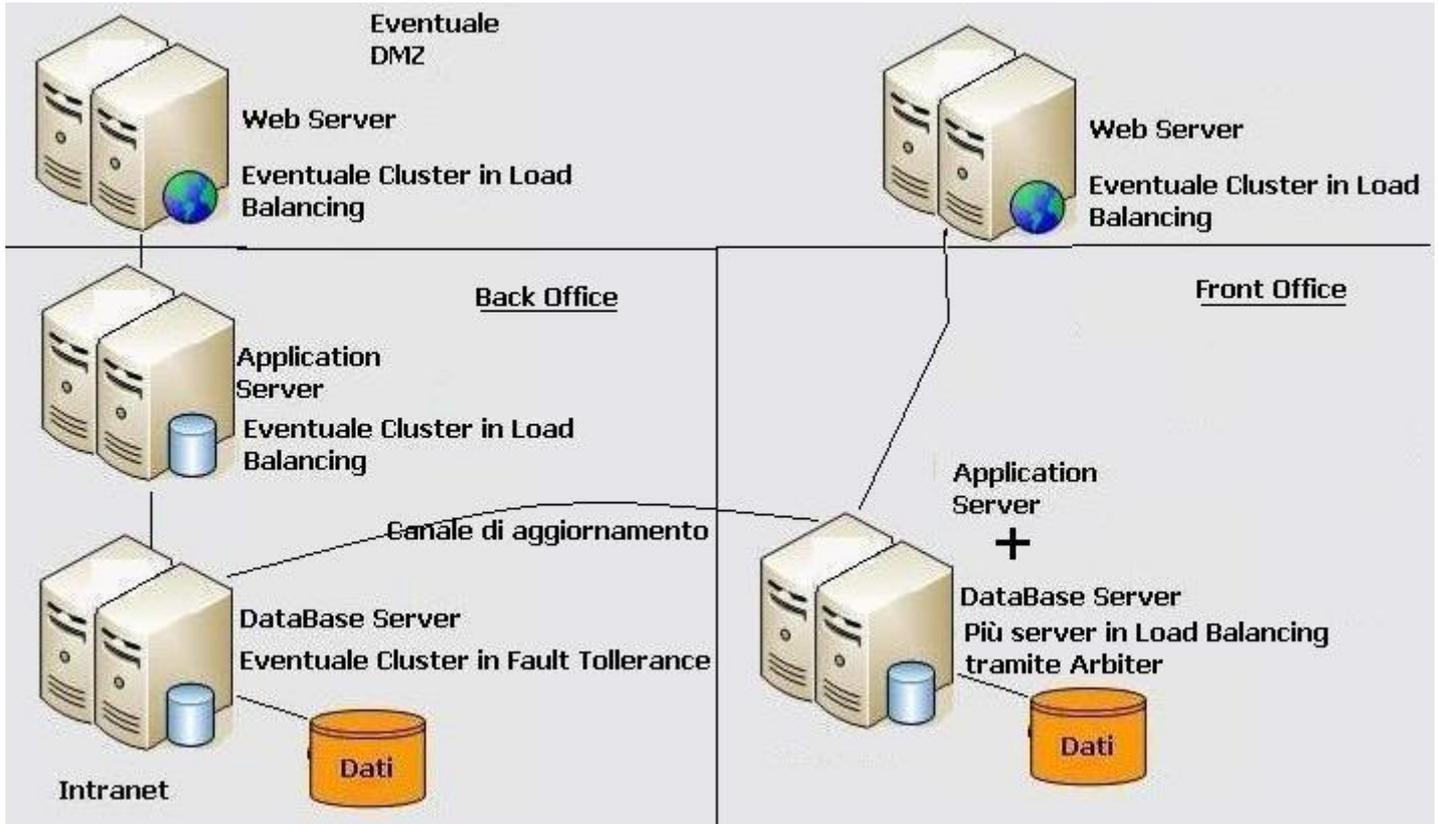
Oltre a quanto detto bisogna sottolineare che una simile configurazione si può prestare solo per archivi nei quali la fase redazionale differisca da quella di pubblicazione, solitamente legata ad una sorta di validazione dei dati introdotti o modificati, in quanto l'attività dello Spreader può essere ragionevolmente avviata solo alcune volte al giorno e non può essere considerato uno strumento adatto a mantenere costantemente aggiornato un Front Office "near-on-line".

L'esempio che segue deriva dall'applicazione di un Cluster completo, scalato nell'hardware sui 3 livelli software (parte di sinistra).

A destra vediamo invece l'aspetto che avrebbe il front office con l'uso di Web Server distinti ed una batteria di due o più macchine tutte contemporaneamente in grado di fungere tanto da Application Server quanto da DataBase Server grazie all'intervento di un

Arbiter.

La prima immagine rappresenta il caso tipico mentre la seconda mostra un caso più complesso nel quale si sia voluta compiere un'eventuale suddivisione del carico di lavoro separando anche lo strato software inerente l'Application Server.



Nella seconda immagine, fondamentalmente equivalente alla prima, si introduce solo l'Application Server in Load Balancing.



## Note sullo Spreader

Come detto in precedenza, una separazione tra Back Office e Front Office può essere ottenuta in diversi modi ed esistono senza alcun dubbio strumenti in grado di compiere una replicazione più o meno "complessiva" dello stato di dati ed indici (gli archivi) dalla macchina del Back Office a quelle del Front Office, assumendo che esse siano due macchine in Load Balancing. Condividere via NFS o altro strumento di rete i dischi di un server verso altri server per ampliare la batteria di macchine a disposizione dell'utente è una pratica percorribile ma che, in particolare a fronte di un'utenza di ampie dimensioni, risulta scarsamente performante.

A tale scopo 3D Informatica ha realizzato uno strumento denominato "Spreader", avente lo scopo di distribuire alle macchine di un Front Office uno o più archivi provenienti dal Back Office operando in modo differenziale e, collaborando con l'Arbiter che compie la distribuzione di carico tra le macchine Front, mantenendo aggiornato lo stato delle macchine in modo sempre allineato.

Cerchiamo quindi di spigarne il comportamento tramite un esempio. Abbiamo un server di BackOffice (BO1) e 5 server di Front Office (FO1, FO2, FO3, FO4 ed FO5).

Quando l'amministratore decide di compiere l'aggiornamento dal Back Office al Front Office, ovvero tramite un automatismo a tempo, lo Spreader controlla richiedendo le informazioni alle macchine del Front Office, quale sia il loro stato di aggiornamento. Supponiamo in un primo momento che esse siano tutte aggiornate al giorno precedente.

Lo Spreader richiede al Server BO1 di valutare le differenze intercorse in termini di dati ed indici dalla data ed ora (time stamp completo sino ai millisecondi) di ultimo aggiornamento "comune". Il file prodotto, chiamato "delta" viene in seguito usato per l'aggiornamento delle singole macchine.

L'aggiornamento avviene secondo questa tecnica.

Lo Spreader chiede all'Arbitro di porre in "stand by" FO1 che da quel momento non verrà più usata per distribuire il carico di lavoro richiesto dall'utenza. Poi invia a FO1 il "delta" e gli chiede di applicarlo. Una volta applicato il server FO1 viene mantenuto in "stand by".

Poi fa altrettanto con FO2 e con FO3. Avendo superato "la metà" dei server disponibili sul Front Office, lo Spreader richiede all'Arbiter, con un'operazione atomica, di porre in "stand by" le macchine FO4 ed FO5 e di riportare "on line" FO1, FO2 ed FO3 che essendo tutte aggiornate ed in "maggioranza" possono meglio servire l'utenza.

Di seguito provvede a compiere l'aggiornamento su FO4 ed FO5 richiedendo che vengano poste "on line" appena aggiornate per rimpinguare il pool di macchine disponibili all'utenza.

Se nel procedimento descritto una macchina risulta non raggiungibile, spenta, precedentemente posta in "stand by" e non rimessa "on line" a causa di un errore di aggiornamento, lo Spreader stabilisce quale sia la combinazione migliore di macchine da lasciare



“on line” per garantire il miglior servizio al miglior stato d'avanzamento. Se le macchine FO sono allineate in modo diverso, il “delta” che viene calcolato comprende il materiale necessario a condurle tutte allo stato d'aggiornamento corrente anche a costo di applicare aggiornamenti già applicati in parte (senza con questo impattare sulla validità degli archivi).

## **Estensione degli Scenari, il Disaster Recovery**

Gli scenari, semplici e complessi, sin ora descritti consentono di costruire una struttura con diversi livelli di sicurezza già in essa. Ad esempio, un Back Office separato e configurato con un Cluster è ragionevolmente solido ed ha un Back Up naturale nel Front Office. Una struttura che preveda più Front Office ha in essa una sicurezza intrinseca di continuità del servizio.

Se a questi scenari vogliamo affiancare un ulteriore livello di sicurezza entriamo nell'ambito del “Disaster Recovery” per il quale valgono le considerazioni già fatte negli scenari descritti. Anche in quel caso possono essere ipotizzati scenari semplici e complessi per il nodo “secondario” indipendenti dalla configurazione data a quello “primario”.

Esso consiste, solitamente, nella replicazione dell'hardware (nella forma più opportuna) e di tutti i dati disponibili ed allineati in una struttura differente. Per “struttura”, in questo caso, facciamo riferimento “fisicamente” ad un luogo diverso, servito differentemente sia dal punto di vista elettrico che per ogni altro aspetto logistico.

Quello che può essere replicato in questa differente struttura è un qualsiasi scenario “minore o uguale” a quello primario che può essere mantenuto allineato con degli automatismi con cadenza giornaliera o con quella ritenuta più opportuna.

Gli strumenti a disposizione, dal trasferimento e l'applicazione di un backup all'uso dello Spreader, consentono di avere un allineamento ragionevolmente “fresco” della copia presso la struttura secondaria ed essa può essere concepita come sola salvaguardia dei dati (quindi una copia fedele del Back Office consultabile) sia come una completa replicazione della configurazione primaria.

Anche se per il “nodo primario” si fosse scelta una configurazione minima in essa dovrebbe trovare posto per lo meno uno spreader che provvederà a mantenere aggiornata una delle repliche che seguono.

La replicazione dello scenario dovrebbe essere integrale. La replicazione integrale va vista come la riproduzione, presso diversa struttura, di una configurazione minima o scalata come dagli scenari descritti. Essa può essere una versione “ridotta” (ovvero priva di scalatura orizzontale o verticale o con una scalatura ridotta) di quella primaria ma comunque pienamente funzionante.

Tramite spreader (considerando il BackOffice dell'installazione “secondaria” al pari di un Front Office da aggiornare da parte del nodo “primario”) si può mantenere aggiornato il secondo nodo ed in esso si provvederà, se anche il nodo secondario è scalato verticalmente, ad aggiornare il proprio Front Office avvalendosi di un'installazione “locale” dello spreader.

In caso il nodo “secondario” venga chiamato in causa per indisponibilità del “primario” esso prevederà un ambiente completo che consentirà di proseguire tanto nell'attività redazionale quanto in quella di fruizione del sistema mantenendo eventualmente distinte le due realtà.

Si tratta attualmente dello scenario più completo ed esaustivo.

Possono essere presi in esame altri scenari in cui il nodo “secondario” ha una replicazione parziale del nodo “primario”, replicando in esso il solo Back Office o il solo Front Office.

## **Conclusioni**

Concludendo, gli scenari che si possono realizzare sono stati ampiamente descritti e possono essere ottenuti combinando in vario modo le possibilità esposte. La scelta sulla configurazione più opportuna deve tenere in considerazione due fattori evidenti: la scalabilità orizzontale garantisce di adeguarsi alle performance richieste dal sistema in virtù del carico di lavoro previsto sulla base dell'utenza che ne farà uso, potenzialità in parte ottenibile anche con la scalabilità verticale, ma rispetto a quest'ultima offre tipicamente maggiori risultati e da garanzie di continuità nell'erogazione del servizio che la sola scalabilità verticale non può offrire.

L'unico reale vincolo si ha nella realizzazione di un Cluster per il DataBase Server del BO (o globale se non v'è distinzione tra le due parti) in quanto non è possibile adottare una configurazione in Load Balancing ma solo in Fault Tolerance per lo meno sino a quando alcune limitazioni esistenti nella piena accessibilità delle risorse condivise non saranno superate dei produttori di hardware e software di base.

Questo, per lo meno, sulla base dell'esperienza sino ad ora accumulata in proposito.

## **Gli sviluppi futuri**

Se il documento ha raggiunto lo scopo, il lettore avrà ora un quadro sufficientemente chiaro di cosa si possa realizzare con il software della 3D Informatica ed in particolare saprà comprendere quale tra gli scenari descritti potrà soddisfare pienamente le proprie esigenze.

Oltre a ciò il lettore avrà anche compreso come il modificarsi del carico di lavoro o delle esigenze di fruizione delle informazioni nell'arco del tempo non trovino in eXtraWay un limite bensì un valido alleato, pronto a modellare le proprie capacità al servizio del più importante degli obiettivi che accomunano 3D Informatica e coloro che ne hanno scelto la tecnologia: fornire un servizio solido e performante che unisca un'ampia fruibilità delle informazioni alle tecniche più adatte per garantire la massima sicurezza dei dati stessi.

Questo è quanto abbiamo voluto fare sino ad ora ma certo possiamo fare molto di più. Per venire ulteriormente incontro alle esigenze della clientela ci sono progetti che riteniamo degli di essere presi in esame, anche se parte di essi non vedrà la luce se non tra diverso tempo.

Tra essi ci preme sottolineare:

## Hot Backup

Tra le esigenze che ci sono state spesso espresse c'è quella di poter compiere backup senza causare una effettiva interruzione dei servizi, garantendo quanto meno la consultazione delle informazioni contenute nei Data Base.

Una simile modalità consiste in un congelamento effettuato direttamente dallo strato più basso, ovvero il DataBase Server, delle sole funzionalità di modifica così da consentire la copia e quindi il salvataggio della fotografia del Data Base in un dato momento senza con questo inibire la consultazione. In uno scenario ideale un parco utenti anche molto vasto è in realtà composto da una minoranza che ha funzioni di redazione ed una maggioranza che invece si limita alla fruizione dei Data Base. Lo scenario proposto consentirebbe quindi di limitare l'operato solo di una minoranza.

## Scalabilità Orizzontale del Tier DataBase Server

Questo è tra i progetti più ambiziosi ma, al contempo, uno dei più importanti.

Nei diversi scenari che sono stati presentati, specie in quelli complessi, è stato più volte posto in evidenza come la scalabilità verticale sia sempre garantita mentre quella orizzontale si riferisca esclusivamente ai primi due livelli del software in quanto attuali limiti tecnologici impediscono di garantire scalabilità sul livello che insiste sui Data Base.

Al fine di superare questo vincolo con il pieno rispetto delle diverse piattaforme su cui eXtraWay può essere installato (ed in considerazione di costituire anche installazioni scalate su hardware di diversa tipologia che si avvalgono di Sistemi Operativi diversi) esiste un progetto di realizzazione di un servizio di sincronizzazione e locking delle basi dati da installare parallelamente ad eXtraWay su tutti i server coinvolti nel cluster. A tale servizio verrebbe demandato il compito di garantire un accesso sempre corretto e, la dove necessario, esclusivo unendo le esigenze del Back Office con la grande flessibilità del Front Office.

Ad esso può affiancarsi, ulteriormente, un intervento sull'Arbiter, che comunque sarebbe una componente indispensabile in un simile scenario, perché le attività redazionali vengano distribuite equamente su tutti i server per ottenere la miglior distribuzione di carico ovvero concentrate su un singolo server del cluster, il principale di essi, per ottimizzare proprio il compito del servizio di sincronizzazione.

Una volta realizzato questo servizio le possibilità di scalatura delle configurazioni eXtraWay diverrebbe, di fatto, senza limite.

## Servizio di Content Server

Le applicazioni documentali quali quelle che ci si propone di realizzare con eXtraWay fanno ampio uso di documenti informatici e digitali da considerarsi come allegati dei singoli record degli archivi.

Essi possono essere di dimensioni contenute come di ampie dimensioni così come possono essere in numero esiguo come in quantità ragguardevoli. L'esperienza insegna che solitamente essi rappresentano una parte imponente dell'intero Data Base, per dimensioni ed aspetti quantitativi.

Parimenti di questi file si può dire che:

- Nella stragrande maggioranza dei casi non possono e non devono essere mai cambiati, al limite sottoposti a versioning, operazione che ne deve comunque garantire la reperibilità in originale. Essi possono quindi essere sottoposti a Backup meno frequenti in quanto destinati ad essere invariabili ma vengono ad appartenere sempre e comunque ai Backup di tutto l'archivio.
- A seconda della natura di tali files le applicazioni possono aver necessità di sfruttarne delle trasformazioni, basti pensare ad un file .PDF non modificabile come versione pubblica di un documento effettivamente registrato in formato Microsoft Word oppure un'immagine ad alta risoluzione della quale si voglia mostrare una versione ridotta (thumb nail) ovvero una versione non sfruttabile perché modificata con un WaterMark. Ciascuna di queste conversioni dev'essere pianificata a monte perché essa possa essere sfruttata applicativamente.

Ciascuno di questi casi viene attualmente gestito da strumenti esistenti che vanno dalla politica di distribuzione degli allegati su disco, alla gestione delle loro trasformazioni con procedure off-line alla realizzazione di complesse modalità di Backup per ottenere risultati parziali.

Con la realizzazione di un simile strumento esso può essere sottoposto a proprie politiche di Backup e replicazione, può compiere autonomamente ed a run-time le conversioni richieste rendendole estremamente dinamiche ed adattabili quindi al variare delle esigenze applicative senza dover compiere attività di manutenzione/trasformazione del Data Base.

A sua volta esso può rappresentare un ulteriore grado di scalabilità orizzontale del tier inerente i DataBase con un ulteriore beneficio sia prestazionale che architettonico.

## Glossario, Acronimi e Note

Questo documento descrive il significato dei termini più frequentemente utilizzati nella documentazione inerente il server e la piattaforma documentale **eXtraWay**.

La conoscenza dei significati di questi termini può essere fondamentale per la corretta comprensione della documentazione.

<b>DocWay</b>	Applicazione di Protocollo Informatico e Gestione Documentale realizzata facendo uso della Piattaforma eXtraWay
<b>eXtraWay</b>	Può riferirsi sia al <b>Server eXtraWay</b> quanto alla Piattaforma. Più frequentemente riferito alla Piattaforma
<b>Master</b>	Processo principale che genera processi figli. Non assolve ad alcun altro compito se non la stesura del registro delle attività svolte. Controlla le licenze e genera processi <i>Slave</i> in corrispondenza di nuove connessioni



<b>Piattaforma eXtraWay</b>	Descrive il complesso di moduli binari, componenti Java e files di configurazione che compongono tutto il <i>sistema</i> eXtraWay. Con tale <i>sistema</i> è possibile realizzare qualsiasi applicazione documentale o far uso di applicazioni documentali già elaborate e distribuite come prodotti quali DocWay
<b>PID</b>	Process IDentificator. Numero univoco per mezzo del quale ciascun processo, che si tratti del <i>Master</i> o di uno <i>Slave</i> , viene identificato. Assume una particolare importanza quando si analizzano i logs.
<b>Platform Independent</b>	Dicesi di codice, dati, moduli eseguibili compilati o in linguaggio interpretato che possono essere sfruttati, letti, eseguiti, indipendentemente da sistema operativo ospitante
<b>Server eXtraWay</b>	Cuore della Piattaforma eXtraWay. XML Native DataBase Engine
<b>Slave</b>	Processo figlio del <i>Master</i> che dialoga, in rapporto "uno ad uno", con un client e risponde alle sue richieste. Al termine delle sue attività, quando la comunicazione socket col client si interrompe, esso si chiude
<b>xw</b>	Il nome "semplice" che viene solitamente attribuito al Server eXtraWay

1)

Normalmente si fa uso di *Internet Information Server* sulle piattaforme Windows e di *Apache Web Server* sulle piattaforme Linux/Unix ma la genericità di questo componente non pone seri limiti alla sua sostituzione con prodotti equivalenti

2)

Sono state fatte anche altre esperienze con strumenti simili quali *JBoss* o *Resin*. La natura di questo strato software è sufficientemente versatile per poter ritenere che il porting verso altri *Java Container* sia un processo di evoluzione non critico

3)

Il server eXtraWay e tutti i moduli a corredo sono stati realizzati per diverse distribuzioni tra le quali, ovviamente, quelle più diffuse sul mercato. L'applicazione su una distribuzione nuova consiste nella ricompilazione del codice ed un eventuale *tuning*

4)

Sperimentale

5)

E' in fase di realizzazione un'installazione dimostrativa per Linux

6)

Questa è l'unica *directory* il cui nome non è obbligatorio. In installazioni molto datate assume alle volte il nome prg ma in generale può avere un qualsiasi altro nome purché risulti evidente il significato del suo contenuto e sia collocata nel posto giusto

7)

E' buona norma che più archivi non condividano la stessa directory d'origine

8)

4859 per default

9)

segundo metodiche diverse da sistema operativo Windows a sistema operativo Linux/Unix

10)

tramite `/etc/init.d` o agendo sui *run level* a seconda del sistema operativo

11)

4859

12)

La cosa dovrebbe essere evidente sia eseguendo manualmente il server sia eseguendolo sotto forma di servizio. Se però si accede ad una postazione di lavoro tramite *Remote Desktop* l'icona del server qualora avviato come servizio non sarà visibile. Per le attività di verifica o di registrazione sarà necessario eseguirlo manualmente

13)

Se il Server eXtraWay viene eseguito su una porta socket diversa dallo standard, oltre all'ID univoco del processo verrà mostrato anche il numero di porta sulla quale esso opera

14)

15)

default: extraway

16)

ovvero degli eseguibili

17)

Nelle installazioni Linux/Unix il default è `/opt/it-3di/extrawa/xw/bin`

18)

default:4859

19)

default:../logs/xwctl.log

20)

default:/usr/local/lib

21)

default:10 ovvero massima priorità

22)

Il server esegue, se presente nell'installazione, anche il modulo `xwls`, ovvero eXtraWay Log Server. Può avviare anche altri moduli ma in tal caso essi sono fuori dal controllo dello script di avvio/arresto

23)

eXtraWay Log Server

24)

Lo status viene mostrato, automaticamente, dopo l'esecuzione di ciascuno dei precedenti comandi

25)

files con estensione `.so`

26)

Si noti che il concetto di connessioni illimitate corrisponde alla cifra 998, non ha senso andare oltre e sovente un valore di



20/30 è più che adeguato

27)

La versione Windows mostra un *message box* che conferma la corretta registrazione

28)

Si noti che solo per la piattaforma Windows qualora il server sia installato ed eseguito come Servizio l'interruzione ed il riavvio devono avvenire manualmente tramite il *Service Control Manager*

29)

In particolare, sulle piattaforme Linux/Unix, il variare dell'IP Address primario della macchina causa la perdita della registrazione della stessa

30)

.dll per Windows, .so per Linux/Unix

31)

Il modulo ha estensione .exe nel caso degli eseguibili Windows, .dll nel caso di librerie dinamiche Windows e .so nel caso di librerie dinamiche di altre piattaforme

32)

Solo piattaforme Windows

33)

fondamentalmente selezioni ma anche semplici attività di modifica

34)

siti web, file system

35)

due o tre sequenze di 3 digit separate da punti

36)

Nella *Processing Instruction* che si trova in coda ad essi

37)

default, l'host locale

38)

default 4859

39)

Ogni archivio si identifica per la presenza di un siffatto file. Esso è nella *radice* della directory in cui si trova l'archivio e con esso devono trovarsi tutti gli altri files dello stesso, da intendersi come file di mappa, titoli ed indici. Da questo punto in successive sub-directories ci si aspetta che trovino posto tutti i dati e gli allegati che, per ipotesi, potrebbero comunque essere collocati altrove.

40)

Link in realizzazione

41)

File Conversion Agent

42)

File Conversion Service

43)

Alcuni sistemi operativi prevedono già comportamenti simili per i files temporanei ma, per poter essere compatibili con qualsiasi piattaforma il server eXtraWay è autonomo in quest'attività

44)

L'uso del modulo hisetup le imposta copiandole da quelle dell'utente che compie l'installazione