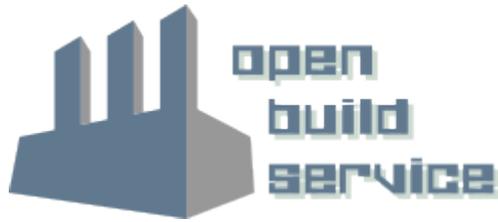


Intro



L'Open Build Service (OBS)[(obs_site>)] è un sistema realizzato da Suse per centralizzare la gestione della creazione di pacchetti per la loro distro e altre.

Le caratteristiche principali di questo sistema sono le seguenti:

1. gestione dei pacchetti per progetti staccati l'uno dall'altro
2. compilazione dei sorgenti in ambienti isolati e sempre congruenti
3. creazione automatica repository pacchetti
4. versioning dei file di specifica e dei sorgenti utilizzati, in maniera simile a CVS/SVN
5. API web per poter automatizzare certi aspetti delle build tramite chiamate HTTP

Quello che questo sistema non è in grado di effettuare (almeno per il momento) è l'esecuzione di build che prevedano lo scaricamento di qualsiasi tipo di informazione da internet, in quanto gli ambienti all'interno dei quali vengono effettuate le build sono isolati dalla rete [(obs_isolated)] per garantire la coerenza delle build.

Ogni sistema OBS presenta tre servizi agli utenti:

1. l'interfaccia di gestione web (la webui), normalmente su HTTPS
2. i repository dei pacchetti realizzati, normalmente su porta 82
3. la web API, esposta normalmente su porta HTTPS [(obs_webapiport)]

Riferimenti esterni

[(obs_site> [Sito ufficiale del progetto](#))]

[(obs_tutorial> [Tutorial iniziale](#))]

[(obs_webapiport>Nelle versioni precedenti la 2.6 di OBS, la porta per la web API era la 444)]

[(obs_isolated><http://stackoverflow.com/a/33789070>)]

[Setup di un OBS Worker](#)

[Modalità di delivery dei pacchetti/repository](#)

[Documentazione per lo sviluppo](#)

[Home page del progetto su Github](#)

[Documentazione su OSC](#)

[Tutorial su OSC](#)

[Immagine docker per un OBS Worker](#)